

# Herní situace - hra u sítě

- Webinář únor 2024



- Ve spolupráci s komisí rozhodčích připravil Jan Krtička



## Video 1 – Kurek hraje v prostoru soupeř jednou rukou



Byl kontakt hráče č. 6 v modrém dresu uskutečněný v prostoru soupeře v souladu s pravidly?

Akci lze posoudit jako:

útočný úder – tento není v žádném případě možný provést v prostoru soupeře

blok – definice bloku je zřejmá, blok lze zahrát i jednou rukou, musí se jednat o „pasivní“ umístění paží (paže), není povoleno se dotknout míče v prostoru soupeře před útočným úderem soupeře.

V tomto konkrétním případě se jednalo o chybu modrého hráče, akce v prostoru soupeře je proti pravidlům. O blok se nemůže jednat, míč nesměruje do pole soupeře

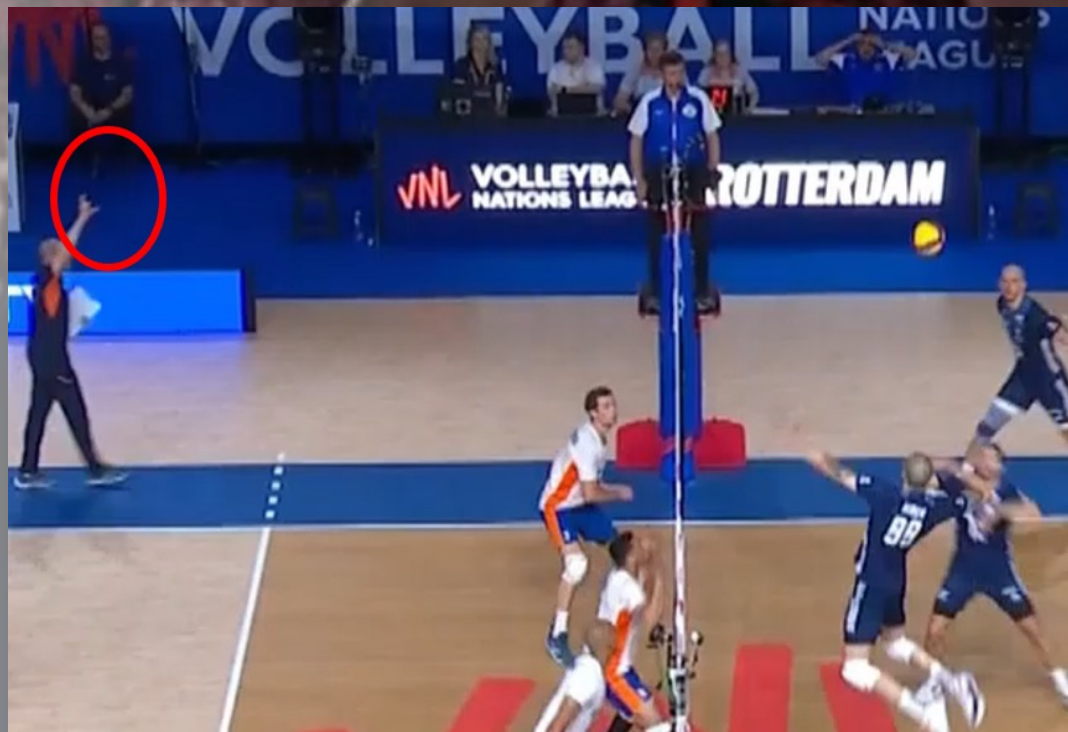
- 13.3.1 Hráč udeří do míče uvnitř hracího prostoru družstva soupeře.
- 14.6.1 Blokující se dotkne míče v prostoru soupeře před útočným úderem soupeře.
- 11.4.1. Hráč se v prostoru soupeře dotkne míče nebo protihráče před soupeřovým útočným úderem. (11.1.1, D11(20))



## Video 1 – Kurek hraje v prostoru soupeř jednou rukou

Bylo správné rozhodnutí rozhodčího povolit Challenge - dotek sítě uprostřed rozehry?

V podobných situacích, kdy je hra v blízkosti sítě je žádost o přezkoumání „doteku sítě“ logická a povolena. Žádost musí být vznesena ihned, nikoliv až po dokončení rozehry.



## Video 1 – Kurek hraje v prostoru soupeř jednou rukou

Otázka 3 Bylo správné rozhodnutí ukázat kompletní akci, tedy při challenge záznamu ukázání případného doteku sítě tak i přesáhnutí přes síť?

Challenge procedura má přesně dané limity. Je třeba si uvědomit, že týmy mají omezené možnosti, na co si challenge vzít. Mezi nimi není „přesáhnutí za síť“. Ani v našich poměrech nemáme vybavení, které by přesně odhalilo chybu „přesáhnutí“ – síťová kamera je mimo osu sítě. Je tedy vhodné, pokud to záběr umožní, ukázat toliko situaci dotek x nedotek sítě. K tomu je třeba operátorem upravit, nazoomovat, posunout obraz tak ,aby zabíral příslušný sporný dotek sítě.







EXPERIENCE VOLLEYBALL  
on EuroVolley.TV

## Video 2 – Smeč do pásky, padá anténka

Bylo správné přerušit hru a  
nechat opakovat rozehru?

Obecnou zásadou je, že pokud se na hřišti objeví předmět s rizikem zranění (kutálející se míč, nebo jako v tomto případě padající anténka) rozehra by měla být přerušena a opakována.



## Video 2 – Smeč do pásky, padá anténka

Je možné v případě, kdy se jedná o opakování roze hry, aby družstvo (jedno jaké) žádalo o challenge?

**Ano**, v případě, že se družstvo domnívá, že došlo k chybě před uvolněním antény, př. blokující hráčka mohla být v síti, lze využít výzvy - *dotek sítě*.

**Ne**, v případě, kdy je anténa uvolněna a následující chyba tak již nemůže být posuzována. Potencionálně v tomto případě mohlo dojít k chybě 4 odbití (9.3.) - challenge na *dotek bloku*.

Rozhodčí žádost o tento typ challenge zamítne bez sankcí.





Video 3 – Zadní nahrávač ( č. 12 modrý dres), současný úder x blok - anténka

Zadní nahrávač nahrává v době, kdy je míč celý nad úrovní sítě, nahrávka směřuje podél sítě a následuje odehrání (útok + blok), když je míč stále celý na straně útočícího družstva a následně míč jde do anténky



### Video 3 – Zadní nahrávač ( č. 12 modrý dres), současný úder x blok - anténka

Zadní nahrávač nahrává v době, kdy je míč celý nad úrovní sítě, nahrávka směřuje podél sítě a následuje odehrání (útok + blok), když je míč stále celý na straně útočícího družstva a následně míč jde do anténky

Předpokládejme, že útočník se dotkne první, pak se dotkne blokař.

Útočící modrý tým vyhrává rozehru. K doteku míče došlo v prostoru útočícího družstva, blokař se dotkl míče až po úderu útočícího hráče, což je povoleno, následně jde míč do anténky, poslední kdo se dotkl míče je blokař.





### Video 3 – Zadní nahrávač ( č. 12 modrý dres), současný úder x blok - anténka

Zadní nahrávač nahrává v době, kdy je míč celý nad úrovní sítě, nahrávka směřuje podél sítě a následuje odehrání (útok + blok), když je míč stále celý na straně útočícího družstva a následně míč jde do anténky

Předpokládejme, že útočník a blokař se míče dotknou současně.

Smečář ani blokař neudělali chybu ( po úpravě pravidel má blokař právo dotknout se míče v prostoru soupeře současně s útočným úderem) . Protože nelze určit, který hráč (blokař či útočník) se dotkl míče poslední předtím, než se míč dotkl anténky, rozhodčí nařídí opakování roze hry.



### Video 3 – Zadní nahrávač ( č. 12 modrý dres), současný úder x blok - anténka

Zadní nahrávač nahrává v době, kdy je míč celý nad úrovní sítě, nahrávka směřuje podél sítě a následuje odehrání (útok + blok), když je míč stále celý na straně útočícího družstva a následně míč jde do anténky

- Předpokládejme, že blokař se dotkne první, pak se dotkne útočník.

Míč letící od nahrávače podél sítě nelze považovat za útočný úder, proto blokař nemá právo jej blokovat v prostoru soupeře před útočným úderem. Rozehru vyhrává útočící družstvo - chyba 14.6.1





### Video 3 – Zadní nahrávač ( č. 12 modrý dres), současný úder x blok - anténka

Zadní nahrávač nahrává v době, kdy je míč celý nad úrovní sítě, nahrávka směřuje podél sítě a následuje odehrání (útok + blok), když je míč stále celý na straně útočícího družstva a následně míč jde do anténky

Předpokládejme, že blokař se dotkne první, pak se dotkne útočník, míč od zadního nahrávače směřuje do pole soupeře.

Zadní nahrávač provedl útočný úder nahrávkou směřující k síti (potencionálně směřující k soupeři) Útočný úder se stal dokončený v okamžiku doteku míče blokařem, proto se stává chybným a rozehru vyhraje blokující tým - chyba 13.3.3

Na druhou stranu blokař má právo blokovat v soupeřově prostoru pouze v případě, že žádný hráč z útočícího družstva není dostatečně blízko síti, aby mohl zahrát (pokračovat v hraní) (Guidelines 14.1)



### Video 3 – Zadní nahrávač ( č. 12 modrý dres), současný úder x blok - anténka

Zadní nahrávač nahrává v době, kdy je míč celý nad úrovní sítě, nahrávka směřuje podél sítě a následuje odehrání (útok + blok), když je míč stále celý na straně útočícího družstva a následně míč jde do anténky

- Předpokládejme, že útočník se dotkne první, pak se dotkne blokař.
- Předpokládejme, že útočník a blokař se míče dotknou současně.
- Předpokládejme, že blokař se dotkne první, pak se dotkne útočník.
- Předpokládejme, že blokař se dotkne první, pak se dotkne útočník, míč od zadního nahrávače směřuje do pole soupeře.

Útočící modrý tým vyhrává rozehru. K doteku míče došlo v prostoru útočícího družstva, blokař se dotkl míče až po úderu útočícího hráče, což je povoleno, následně jde míč do anténky, poslední kdo se dotkl míče je blokař.

Smečář ani blokař neudělali chybu ( po úpravě pravidel má blokař právo dotknout se míče v prostoru soupeře současně s útočným úderem) . Protože nelze určit, který hráč (blokař či útočník) se dotkl míče poslední předtím, než se míč dotkl anténky, rozhodčí nařídí opakování rozehry.

Míč letící od nahrávače podél sítě nelze považovat za útočný úder, proto blokař nemá právo jej blokovat v prostoru soupeře před útočným úderem. Rozehru vyhrává útočící družstvo - chyba 14.6.1

Zadní nahrávač provedl útočný úder nahrávkou směřující k síti (potencionálně směřující k soupeři) Útočný úder se stal dokončený v okamžiku doteku míče blokařem, proto se stává chybným a rozehru vyhraje blokující tým - chyba 13.3.3

Na druhou stranu blokař má právo blokovat v soupeřově prostoru pouze v případě, že žádný hráč z útočícího družstva není dostatečně blízko síti, aby mohl zahrát (pokračovat v hraní) (Guidelines 14.1)



Video 4 - Zasáhnutí ruky blokaře  
po útočném úderu - síť

Blokař se jednoznačně dotkl sítě –  
horní pásky. Je to považováno za  
chybu?

Dotek sítě byl způsoben jako  
následek akce smečáře, proto  
toto není možné posoudit jako  
chybu blokujícího hráče



## Video 4 - Zasáhnutí ruky blokaře po útočném úderu - síť

Smečář po odehrání míče zasáhl ruku blokaře, Můžeme toto posoudit jako bránění, překážení - chyba? 11.4.4



Pokud se hráč náhodně dotkne soupeře, nemělo by to být automaticky považované za chybu, oba hráči mají legitimní důvod hrát míč. Pokud by takový náhodný dotyk „donutil“ soupeře k doteku sítě, nemělo by to být považováno za chybu ani jednoho hráče ( Guidelines 11.2.)

Pokud se však jedná o úmyslnou činnost hráče – jedná se o bránění a penalizace - hrubé chování. Chyba a **červená karta** – tzn. 2 body

